

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1				0
			0		1	0
	1					1
			0			
	3				0	
2	0	3			1	
	2				0	

BULMACA 2 - 7x7

		0	1			0
1	1		0			1
				0	2	
0						
	2		1	1		
			1			
					0	

BULMACA 3 - 7x7

					1	
		1				
			1	1	1	
	1	0	1		1	2
				1	2	
		0				3
1		2			2	

BULMACA 4 - 7x7

0	0		2			1
				2	2	
1	0					
			1			
	1			1		0
					0	
1					1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1		★		0
			0		1	0
	1				★	1
	★		0			
★	3	★			0	
2	0	3	★		1	★
★	2	★			0	

7x7 Çözüm 2

★		0	1	★		0
1	1		0		★	1
	★			0	2	
0					★	
	2	★	1	1		★
	★		1	★		
★					0	

7x7 Çözüm 3

				★	1	
		1	★			
	★		1	1	1	★
	1	0	1	★	1	2
★				1	2	★
		0			★	3
1	★	2	★		2	★

7x7 Çözüm 4

0	0		2	★		1
			★	2	2	★
1	0				★	
★			1	★		
	1	★		1		0
			★		0	
1	★				1	★