

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0			1		
	0	0		0		
			0			1
2						
0					0	1
1			2			
	1		1			

BULMACA 2 - 7x7

0	1				1	
0		3				
			3			2
1		3		1	2	
				0	0	1
	1			0		0
			0			

BULMACA 3 - 7x7

1					0	0
1				1		
		1				
1	0			3		
			3	0	1	
0		2		2		
		1	2		1	

BULMACA 4 - 7x7

1	0					2
					2	
		2			2	
	3			2		
			0	1		
	1	0				
0				2	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0		★	1		★
	0	0		0		
★			0		★	1
2	★					
0			★		0	1
1		★	2			★
★	1		1	★		

7x7 Çözüm 2

0	1	★			1	★
0		3	★			
		★	3		★	2
1	★	3	★	1	2	★
				0	0	1
	1	★		0		0
★			0		★	

7x7 Çözüm 3

1	★				0	0
1		★		1		
★		1		★		
1	0		★	3	★	
		★	3	0	1	
0		2	★	2		★
	★	1	2	★	1	

7x7 Çözüm 4

1	0				★	2
★					2	★
	★	2		★	2	
	3	★		2	★	
	★		0	1		
	1	0		★		
0			★	2	0	