

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0	1	
	1				1	1
1	1	0	1			1
	3					
2			1	0		0

BULMACA 2 - 7x7

			3			
		2		4		1
1						
						0
	2	0		0	0	
			0	0	0	
		0	0			

BULMACA 3 - 7x7

		0				1
		1				0
0		0	2			
				2	1	
	3	0	1			
				2	0	
0						

BULMACA 4 - 7x7

		1				
1					0	
0						1
0		1		2		
1		0	1	2		
		0				
			0			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★		0	1	★
★	1		★		1	1
1	1	0	1		★	1
	★					
★	3		★			
2	★		1	0		0
		★				

7x7 Çözüm 2

		★	3	★		
★		2	★	4	★	1
1				★		
	★					0
	2	0		0	0	
	★		0	0	0	
★		0	0			★

7x7 Çözüm 3

★		0			★	1
		1	★			0
0		0	2	★		
	★			2	1	★
★	3	0	1	★		
	★			2	0	
0				★		

7x7 Çözüm 4

★		1				★
1		★			0	
0				★		1
0		1	★	2		★
1		0	1	2	★	
★		0		★		
	★		0			0