

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				2		
		0			3	
		0		0	0	1
		0	1	0		
1		3		1		
			2			1

BULMACA 2 - 7x7

						1
0				2		
0						1
1		0		3		
			1			1
2				1	2	
0		0				

BULMACA 3 - 7x7

1		2				0
	1			2		
			1			1
			1	2		
		1			1	
3			0		0	
						0

BULMACA 4 - 7x7

					1	
	2		2	0	1	
		3		2		1
0		0	1	0	1	
1						
	1				2	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★				2	★	
		0		★	3	★
			★			
		0		0	0	1
		0	1	0		★
1	★	3	★	1		
		★	2		★	1

7x7 Çözüm 2

		★				1
0			★	2		★
0				★		1
1		0		3	★	
★			1	★		1
2	★			1	2	★
0		0			★	

7x7 Çözüm 3

1	★	2	★			0
	1			2	★	
			1	★		1
		★	1	2		★
★		1		★	1	
3	★		0		0	
★						0

7x7 Çözüm 4

★					1	★
	2	★	2	0	1	
	★	3	★	2	★	1
0		0	1	0	1	
						★
1					★	
★	1			★	2	0