

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1	0		1	
0			2			
0	0				0	1
	0		2			
				2		
			1		2	

BULMACA 2 - 7x7

				1	1	
1						
		2		3		
	2	1			1	
1						
	0					0
	1			1	0	0

BULMACA 3 - 7x7

		1				
						1
			1	1		1
	1			0		
	1		1	0		
					1	1
		1	1			1

BULMACA 4 - 7x7

	1					
		2	0		0	
1						
	0				2	
	0	1		2	1	
			1			
1			2			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	1	0		1	★
0			2	★		
0	0		★		0	1
	0		2			★
			★			
		★		2	★	
★			1	★	2	

7x7 Çözüm 2

★				1	1	★
1				★		
	★	2	★	3	★	
★	2	1			1	
1		★				
	0			★		0
★	1			1	0	0

7x7 Çözüm 3

	★	1				★
			★			1
			1	1	★	1
	1	★		0		
★	1		1	0		★
			★		1	1
	★	1	1		★	1

7x7 Çözüm 4

	1	★				
★		2	0		0	
1		★				
	0			★	2	★
	0	1	★	2	1	
★			1		★	
1		★	2	★		0