

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1				0
		1			0	
	2	0	2	0		
		2				
1		0				
		1			0	0
	1					

BULMACA 2 - 7x7

				1	0	
		1			2	
1				2	1	
		1		2		
0						
	1			1	0	1
	1	1		0	1	

BULMACA 3 - 7x7

0						
				1		
		2			1	
	0	1			1	0
	0	2		1		2
0				0	2	

BULMACA 4 - 7x7

				0	1	
		3		2		
0		1				
0	2				0	
		3				0
	2		1			
		1	0		1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1		★		0
		1	★		0	
★	2	0	2	0		★
	★	2	★			
1		0		★		
★		1			0	0
	1	★				

7x7 Çözüm 2

		★		1	0	
★		1		★	2	★
1			★	2	1	
	★	1		2	★	
0				★		
	1	★		1	0	1
★	1	1		0	1	★

7x7 Çözüm 3

0						★
		★		1	★	
★		2	★		1	
	0	1		★	1	0
		★				
	0	2		1	★	2
0		★		0	2	★

7x7 Çözüm 4

		★		0	1	
	★	3	★	2	★	
0		1				★
0	2	★			0	
	★	3		★		0
	2	★	1		★	
★		1	0		1	0