

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			0		0	
			1			
0		1			0	1
	0					0
				2		1
1					1	1
			0			

BULMACA 2 - 7x7

1		0		1		
				0	1	
					2	
0		0				
		1			2	
1	1				1	0
	2		1			

BULMACA 3 - 7x7

			0		1	
	1		1			
	1		0			2
1	0					
0					1	
0			3			1
						0

BULMACA 4 - 7x7

	2		1			
	0		0			
	0	1	1			1
1			1		2	
	1		1	1		
						0
0						0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★			0		0	
	★		1			★
0		1	★		0	1
	0			★		0
★				2	★	1
1		★			1	1
	★		0			★

7x7 Çözüm 2

1		0		1	★	
★				0	1	
			★		2	★
0		0			★	
	★	1		★	2	
1	1				1	0
★	2	★	1		★	

7x7 Çözüm 3

	★		0		1	★
	1		1	★		
★	1		0		★	2
1	0					★
0			★		1	
0		★	3		★	1
			★			0

7x7 Çözüm 4

★	2	★	1			★
	0		0		★	
	0	1	1	★		1
1		★	1		2	★
★	1		1	1	★	
			★			0
0				★		0