

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0			1			
		2	0	1		0
	1					
	1				0	
		0				
					1	
	2		1	1		1

BULMACA 2 - 7x7

1		1				2
1			1	0		2
				1		
			2			
	1			3	0	0
1			2			

BULMACA 3 - 7x7

					1	1
	3				2	
2		2		1		3
	1				0	
				1	1	
	1	0		1		1

BULMACA 4 - 7x7

	1	0	1	1		
2	0			1	3	
	1					3
						2
1	2			0		
	1	1		0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★	1		★	
	★	2	0	1		0
	1			★		
★	1		★		0	
		0				★
	★				1	
	2	★	1	1	★	1

7x7 Çözüm 2

1	★	1			★	2
						★
1		★	1	0		2
★				1		★
			2	★		
	1		★	3	0	0
1	★		2	★		

7x7 Çözüm 3

				★	1	1
★	3	★			2	★
2	★	2		1	★	3
						★
	1	★			0	
			★	1	1	
★	1	0		1	★	1

7x7 Çözüm 4

★	1	0	1	1	★	
2	0		★	1	3	★
★	1				★	3
						★
	★					2
1	2	★		0		★
★	1	1		0		