

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	0					
1		0	2			1
				2		
		0			2	
		1				1
0						1
0	1			0	1	

BULMACA 2 - 7x7

			0		0	0
		1				
0	2		0	2		
1						
	2		2			
	2		0		0	1
		1				

BULMACA 3 - 7x7

0			2			
				1		
		2			1	1
						1
		0	1	0	1	0
1	1					
					1	

BULMACA 4 - 7x7

1			2			0
						0
				1		1
				0		1
	3		1	1		
		3				
			1	1		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	0		★			
1		0	2	★		1
★				2		★
		0		★	2	
	★	1			★	1
0			★			1
0	1	★		0	1	★

7x7 Çözüm 2

★			0		0	0
	★	1		★		
0	2		0	2	★	
1	★					
	2	★	2	★		
★	2		0		0	1
	★	1				★

7x7 Çözüm 3

0		★	2	★		
				1		★
	★	2	★		1	1
					★	1
★		0	1	0	1	0
1	1		★			
	★				1	★

7x7 Çözüm 4

1	★		2	★		0
			★			0
				1	★	1
				0		1
★	3	★	1	1		★
	★	3		★		
		★	1	1		0