

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1	1			0
				2		1
2						0
	2		4			0
2	0	2		2	0	
					1	

BULMACA 2 - 7x7

		1				0
	2					
		1	0			
	2		0	0	1	
					0	
	1		1		2	0
			0	2		

BULMACA 3 - 7x7

0					1	
			0	1	1	
				0		
0		3		2		
	0		1	0	1	
	1			2		

BULMACA 4 - 7x7

1		3				
0	2		2		2	
1		1				2
		0	1			
1		0			1	
					0	1
0						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	1	1	★		0
				2	★	1
★						
2			★			0
★	2	★	4	★		0
2	0	2	★	2	0	
★					1	★

7x7 Çözüm 2

	★	1		★		0
	2				★	
	★	1	0			
★	2		0	0	1	★
		★			0	
	1		1	★	2	0
	★		0	2	★	

7x7 Çözüm 3

0				★	1	
	★		0	1	1	★
		★		0		
0		3	★	2	★	
		★				
	0		1	0	1	
★	1		★	2	★	

7x7 Çözüm 4

1	★	3	★			
0	2	★	2		2	★
1		1			★	2
★		0	1	★		
1		0			1	★
	★				0	1
0			★			