

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			3			0
				2	0	
					1	
			2		1	
1	0					
0				1		
			0	0	1	0

BULMACA 2 - 7x7

		0		0	1	
			1		0	
		1				1
			1	1	2	
		2				2
	2		2			0

BULMACA 3 - 7x7

		2	1			
	1			2	1	
	1	1	1		1	
2		1	0		1	
		0		1		

BULMACA 4 - 7x7

1				2		
	1					
		0		1		
		1	1			
		0	1	1		
1					1	0
	2			1		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	3	★		0
			★	2	0	
	★				1	★
★			2	★	1	
1	0		★			
0				1	★	
	★		0	0	1	0

7x7 Çözüm 2

		0		0	1	★
			★			
	★		1		0	
		1		★		1
		★	1	1	2	★
		2			★	2
★	2	★	2	★		0

7x7 Çözüm 3

		★				
★		2	1	★		
	1	★		2	1	★
	1	1	1	★	1	
2	★	1	0		1	
★		0		1	★	
			★			

7x7 Çözüm 4

1			★	2	★	
★	1					★
		0		1		
	★	1	1	★		
		0	1	1		
1			★		1	0
★	2	★		1	★	1