

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0			2	
		2				
	2	0	2			
				1		0
1		1		2		
0					2	1
0						

BULMACA 2 - 7x7

	2		2			
	0				0	0
0					1	0
0			2			1
		3		1		
0	3				2	
		2				

BULMACA 3 - 7x7

			0		1	
		0				1
2		1	0			0
						0
1	0			1		
1						
	1	0			3	

BULMACA 4 - 7x7

		1			0	
1						
	1	1		3	0	
1		0				0
2		1	0			2
			0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		0		★	2	★
	★	2	★			
★	2	0	2			
			★	1		0
1	★	1		2	★	
0				★	2	1
0						★

7x7 Çözüm 2

★	2	★	2	★		
	0				0	0
0			★		1	0
0			2		★	1
	★	3	★	1		
0	3	★			2	★
	★	2			★	

7x7 Çözüm 3

★			0		1	★
		0		★		1
2	★	1	0			0
★						0
1	0		★	1		
1					★	
★	1	0		★	3	★

7x7 Çözüm 4

	★	1			0	
						★
1				★		
★	1	1	★	3	0	
1		0		★		0
2	★	1	0		★	2
★			0			★