

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		2		2		
0	2	0		0		
		2	0			1
0						1
			0	0	2	
		0				

BULMACA 3 - 7x7

	0	0				1
		0				0
		1				
1		2				1
1			1	1	2	
		2				
1						

BULMACA 2 - 7x7

1			2			
		2	0			1
1					1	
1	0	2	0	0		
	2					
1						
					3	

BULMACA 4 - 7x7

					0	1
	1	1	0			
1	1	0	0			
					0	0
1	0				1	
	2				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

				★		
	★	2	★	2		★
0	2	0		0		
	★	2	0		★	1
0		★				1
			0	0	2	★
★		0			★	

7x7 Çözüm 2

1		★	2	★		
★		2	0		★	1
1		★			1	
1	0	2	0	0		
★	2	★				
1					★	
				★	3	★

7x7 Çözüm 3

	0	0			★	1
★		0				0
		1	★			
1	★	2		★		1
1		★	1	1	2	★
★		2			★	
1		★				

7x7 Çözüm 4

		★			0	1
★	1	1	0			★
1	1	0	0		★	
	★					
			★		0	0
1	0			★	1	
★	2	★			1	★