

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1	0	
0		2				
				1		
0						3
1			1		4	
1	1		0	2		
					1	0

BULMACA 2 - 7x7

				1		
	1					2
	0	0	1	1		
	0			2		
	2			1		
1		1		1		0

BULMACA 3 - 7x7

			2			1
0		2			1	0
		0	2	0		0
		2				
						1
	2		2		3	0

BULMACA 4 - 7x7

	2				2	
2		2	0		0	2
0	2		1			
						2
1	0		0			
				1		
			1		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★		1	0	
0		2		★		
		★		1		★
0					★	3
1	★		1	★	4	★
1	1		0	2	★	
★					1	0

7x7 Çözüm 2

	★			1		★
	1			★		2
	0	0	1	1		★
	0		★	2	★	
★	2	★		1		
				★		
1	★	1		1		0

7x7 Çözüm 3

		★	2		★	1
0		2	★		1	0
		0	2	0		0
	★	2	★			
					★	1
★	2	★	2	★	3	0
					★	

7x7 Çözüm 4

★	2			★	2	★
2	★	2	0		0	2
0	2	★	1			★
					★	2
1	0		0			
★				1		★
	★		1	★	1	