

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1		0			
2	1					
	2	2		1		
				1		2
			0			
	2			0		1
1		3		1	0	0

BULMACA 2 - 7x7

	2				1	
						1
					1	0
1		1			0	
	3		1		1	
3		2			0	1
	2					

BULMACA 3 - 7x7

0	1				0	
1			2			
	1	0	1	2		
	1	1		1		
					0	1
	3				0	

BULMACA 4 - 7x7

	1		0	1		
				1		0
0						0
		3				
				0	1	
	1		0	0		1
1						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1		0			★
2	1	★				
★	2	2	★	1		
	★			1	★	2
			0			★
	2	★		0		1
1	★	3	★	1	0	0

7x7 Çözüm 2

★	2		★		1	★
	★					1
				★	1	0
1		1			0	
★	3	★	1		1	★
3	★	2			0	1
★	2		★			

7x7 Çözüm 3

0	1		★		0	
1	★		2	★		
	1	0	1	2	★	
	1	1	★	1		★
	★				0	1
★	3	★			0	
						★

7x7 Çözüm 4

★	1		0	1	★	
		★		1		0
0				★		0
	★	3	★			
		★		0	1	★
★	1		0	0		1
1					★	