

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1		
					1	
		3	0			2
					2	
0		2		1		1
0	0	1	1			
0				0		0

BULMACA 2 - 7x7

		0				0
					1	
	1			2		
			1	0	2	
1	2					
1		3	0	1		
					1	0

BULMACA 3 - 7x7

				2		
				0	2	
2	0	0				1
			1			1
		1		1		
		1		1		
0		0				

BULMACA 4 - 7x7

0					2	
		2	1			
					1	
0			3	0	0	
0		3				0
0	2					
			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★	1		★
		★			1	
	★	3	0		★	2
		★			2	★
0		2	★	1		1
0	0	1	1		★	
0		★		0		0

7x7 Çözüm 2

		0		★		0
	★				1	
	1		★	2	★	
★			1	0	2	★
1	2	★				
1	★	3	0	1	★	
		★			1	0

7x7 Çözüm 3

			★	2	★	
★				0	2	★
2	0	0				1
★			1	★		1
	★	1		1		★
		1	★	1		
0		0			★	

7x7 Çözüm 4

0		★			2	★
	★	2	1		★	
			★		1	
0		★	3	0	0	
0		3	★			0
0	2	★				
	★		1	★		