

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1			2		
	0	0	1		1	
		0				
2				1	1	
				0		
				2		
0	1			0		

BULMACA 2 - 7x7

	0				0	0
		0				0
1						
2						0
			0	0		0
2					0	
	1			1	1	

BULMACA 3 - 7x7

2					1	
	3		1			
		1				1
1			1			
1	2					
			0			0
2			0			0

BULMACA 4 - 7x7

	3		1			
3			0	1		1
	2	0	1			
	0	0		0		0
	0				0	
			3		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1		★	2	★	
	0	0	1		1	
		0		★		
2	★			1	1	★
★				0		
			★	2	★	
0	1	★		0		

7x7 Çözüm 2

	0		★		0	0
★		0		★		0
1					★	
2	★					0
★			0	0		0
2		★			0	
★	1		★	1	1	★

7x7 Çözüm 3

2	★				1	★
★	3	★	1			
		1			★	1
1	★		1	★		
1	2	★				
★			0			0
2	★		0			0

7x7 Çözüm 4

★	3	★	1			★
3	★		0	1		1
★	2	0	1	★		
					★	
	0	0		0		0
	0		★		0	
		★	3	★	2	★