

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0					2
		0				
					0	1
2						0
		0	0	0		0
	1	0				
		2		1		

BULMACA 2 - 7x7

		1	1	1		
	2			1		
	0	1				
				1		1
			1			1
1		2				
			1	0		

BULMACA 3 - 7x7

	0	0	1			
	0	1				2
	0					
		1				
						1
0					3	
1		1		2		2

BULMACA 4 - 7x7

			2		0	
1		3			1	
		0			1	1
				1		
	1		0			
				1		
	2		1	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0				★	2
★		0				★
			★		0	1
2	★					0
★		0	0	0		0
	1	0			★	
	★	2	★	1		★

7x7 Çözüm 2

	★	1	1	1	★	
★	2		★	1		
	0	1				★
		★		1		1
			1	★		1
1	★	2				★
		★	1	0		

7x7 Çözüm 3

	0	0	1			★
	0	1	★			2
	0					★
★		1			★	
		★				1
0				★	3	★
1	★	1		2	★	2

7x7 Çözüm 4

		★	2		0	
1	★	3	★		1	★
		0		★	1	1
★				1		
	1		0			★
	★			1	★	
	2	★	1	0		