

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1		0
				1		
			0			
3				1	0	1
		0				1
2		0	0	1	2	
		0	0	1		

BULMACA 2 - 7x7

0		0		0		0
		2		0		0
1						0
		1				
		1		4		
1					4	
			0			2

BULMACA 3 - 7x7

	1		3		2	
	0	2		2		2
				0		
		1				
						0
0			1			0
1						0

BULMACA 4 - 7x7

		1			0	
	1	0	1		0	
		1				
	1				2	
1				3		
				1	1	
	1		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★	1		0
		★		1	★	
★			0			★
3	★			1	0	1
★		0		★		1
2		0	0	1	2	★
★		0	0	1	★	

7x7 Çözüm 2

0		0		0		0
	★	2		0		0
1		★				0
★		1		★		
		1	★	4	★	
1				★	4	★
★			0		★	2

7x7 Çözüm 3

	1	★	3	★	2	★
	0	2	★	2		2
★				0		★
		1			★	
		★				0
0			1	★		0
1	★					0

7x7 Çözüm 4

★		1	★		0	
	1	0	1		0	
	★	1				★
	1			★	2	
1			★	3	★	
★				1	1	
	1	★	2	★		