

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2					
			2			
0				1	1	
1	0				0	
	2		3		1	
1			0		0	0
1						

BULMACA 2 - 7x7

1	1		2			1
	1		1			
	1					
2			1			1
	3	0				
2						
0	1					

BULMACA 3 - 7x7

2	1			0		
		2				1
1						0
0						1
			2		1	0
1		3				0

BULMACA 4 - 7x7

0					2	
0			2	1		
				1		0
				1		0
			1			
1	1	0				
		1				2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2		★			
	★		2	★		
0				1	1	★
1	0		★		0	
★	2	★	3	★	1	
1			0		0	0
1	★					

7x7 Çözüm 2

1	1	★	2	★		1
★	1		1			★
	1		★			
2	★		1			1
★	3	0				★
2	★					
0	1				★	

7x7 Çözüm 3

★						
2	1	★		0		★
★		2	★			1
1				★		0
0					★	1
		★	2		1	0
1	★	3	★			0

7x7 Çözüm 4

0				★	2	★
0		★	2	1		
			★	1		0
	★			1		0
★			1	★		
1	1	0				★
	★	1			★	2