

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2			1	0	0
		2	1	1		0
1			3			
	1					
		0				
1				0		0

BULMACA 2 - 7x7

	3		1			
						2
0				0		
0	0			0		1
0						1
1		2				
0				1		

BULMACA 3 - 7x7

				0	0	
				1		
	2		2	0		
1		1	0			
2		1			2	
					1	
1	1					1

BULMACA 4 - 7x7

			2			0
		3		2	0	
	2		2		0	
	0	1			2	
0			0			1
			1			
			0	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2		★	1	0	0
	★	2	1	1		0
1		★	3	★		
★	1		★			
		0			★	
1	★			0		0
		★				

7x7 Çözüm 2

★	3	★	1			★
	★					2
0				0		★
0	0			0		1
0			★			1
1	★	2				★
0		★		1	★	

7x7 Çözüm 3

	★			0	0	
			★	1		
★	2	★	2	0		
1		1	0		★	
2	★	1		★	2	
★					1	★
1	1	★				1

7x7 Çözüm 4

★			2	★		0
	★	3	★	2	0	
	2	★	2		0	
	0	1		★	2	★
0			0			1
		★	1		★	
	★		0	0		★