

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		2				0
			2			
	2		1			
				0	1	
		0	0	0		
1		1				
0	1			1		

BULMACA 2 - 7x7

1		1	1			
0		2				
				1		
	0	1	1		2	
		0	0	2		
		2				
0	2					1

BULMACA 3 - 7x7

					0	0
2		0				
				2	0	0
			2		1	
	1			2		
1			2	1		
			0			

BULMACA 4 - 7x7

0						1
0		0			2	
2				1		
	2	0	0			2
1						1
			2	1		
	1					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	2	★			0
			2	★		
	2	★	1		★	
	★			0	1	
★		0	0	0		
1		1				★
0	1	★		1	★	

7x7 Çözüm 2

1	★	1	1		★	
0		2	★			
		★		1		
	0	1	1	★	2	
★		0	0	2	★	
	★	2				★
0	2	★				1

7x7 Çözüm 3

★					0	0
2		0		★		
★				2	0	0
	★		2	★	1	
	1		★	2		
1		★	2	1	★	
★			0			★

7x7 Çözüm 4

0					★	1
0		0		★	2	
2	★			1		★
★	2	0	0		★	2
1				★		1
		★	2	1		★
★	1		★			1