

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1		2
		1		0		
		1		0	0	2
	2			2	1	
1						
0	2			0	0	0

BULMACA 2 - 7x7

		1		1		
1	0			0		2
0	2		1	0		
				0		1
		1				
1				0		
0					0	1

BULMACA 3 - 7x7

		0		0		
				1	0	2
0		0				
		2			1	
	2		1		1	0
	0					1
		1				0

BULMACA 4 - 7x7

1		1			0	1
0	2					
		1	1		1	
	3	0	2		1	
		2			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★		1	★	2
		1		0		★
	★	1		0	0	2
★	2		★	2	1	★
				★		
1	★					
0	2	★		0	0	0

7x7 Çözüm 2

★		1	★	1		★
1	0			0		2
0	2	★	1	0		★
	★			0		1
★		1			★	
1		★		0		★
0			★		0	1

7x7 Çözüm 3

★		0		0		★
			★	1	0	2
0		0				★
	★	2		★	1	
	2	★	1		1	0
	0				★	1
★		1	★			0

7x7 Çözüm 4

						★
1	★	1			0	1
0	2		★			
	★	1	1		1	★
★	3	0	2	★	1	
	★	2	★		1	
					★	