

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		0	1			
0			0			
1			0	1	2	
0						1
				2	1	0
	2		2			

BULMACA 2 - 7x7

	2			0	1	
	1					1
1		1		2		
			0	2	0	0
	1		2		1	1
			0		1	

BULMACA 3 - 7x7

1		1	2			
0	2	1		3		
		1	2			1
		0	1	1		
				2		
	0		1			
				0	0	

BULMACA 4 - 7x7

1				1		2
1				0		
						1
		1			0	
	1	0			2	
			0		0	2
0			1	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★						
1		0	1	★		
0			0		★	
1	★		0	1	2	★
0				★		1
			★	2	1	0
★	2	★	2		★	

7x7 Çözüm 2

★	2	★		0	1	★
	1		★			1
1	★	1		2	★	
				★		
			0	2	0	0
	1	★	2	★	1	1
★			0		1	★

7x7 Çözüm 3

1	★	1	2	★		
0	2	1	★	3		★
	★	1	2	★		1
★		0	1	1		
			★	2	★	
	0		1			★
		★		0	0	

7x7 Çözüm 4

1	★			1	★	2
1		★		0		★
★						1
		1	★		0	
	1	0		★	2	★
	★		0		0	2
0		★	1	0		★