

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1				0	0
	0		2	0		
0				1		
				2		
0					2	
					2	
		1		1		2

BULMACA 2 - 7x7

1						
		1	1	1		
2		3				1
0					1	
0	1	1		0		
			0	1		

BULMACA 3 - 7x7

		1				
1		0			0	
	1				1	
1						2
		1	1			
		2			0	
		0	1		0	

BULMACA 4 - 7x7

				1	1	
1			2	0		1
0				1		0
0	1					2
			1			
	2					
	1					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1		★		0	0
	0		2	0		
0			★	1		
	★			2	★	
0				★	2	
		★			2	★
★		1		1	★	2

7x7 Çözüm 2

1		★				
★		1	1	1	★	
2	★	3	★			1
0		★			1	★
0	1	1		0		
	★					
★			0	1	★	

7x7 Çözüm 3

	★	1		★		
1		0			0	
★	1		★		1	★
1		★				2
		1	1			★
	★	2	★		0	
★		0	1		0	

7x7 Çözüm 4

			★	1	1	★
1	★		2	0		1
0			★	1		0
0	1				★	2
	★		1			★
★	2		★			
	1	★				0