

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0		0		0	
	2		1		2	
2				2		
			1			
				1		
2		1	1		1	0
	2					

BULMACA 2 - 7x7

1		1	2	1		
0				1		
	1		2		1	
			0			
1		0	1			
		1				1

BULMACA 3 - 7x7

			0		1	
0						1
0			0			0
	0	0				1
	1				2	
				1		
	3			1		

BULMACA 4 - 7x7

				1		1
	2					
		1	0			
			1			
	2	1	0			
1				0		1
1		2	0	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0		0		0	
★	2		1	★	2	
2	★			2	★	
		★	1			★
★				1		
2		1	1	★	1	0
★	2	★				

7x7 Çözüm 2

			★			
1	★	1	2	1	★	
0			★	1		
	1	★	2		1	★
★			0			
1		0	1	★		
	★	1			★	1

7x7 Çözüm 3

	★		0		1	★
0		★				1
0			0			0
	0	0			★	1
	1			★	2	
	★			1		★
★	3	★		1	★	

7x7 Çözüm 4

	★			1	★	1
	2	★				
		1	0			★
	★		1	★		
★	2	1	0			
1		★		0		1
1	★	2	0	0		★