

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1	0			
0			2			
						0
1	1		2	1		1
						1
		2		2		
0					1	

BULMACA 2 - 7x7

	0	0	2			
			1	0	2	
2		1				
						0
	2			1	0	1
	0		0	0	1	

BULMACA 3 - 7x7

1	0					0
	1	0		2		
1	0	2			2	
						1
					3	0
		0				1

BULMACA 4 - 7x7

1			1	0		
				1		
		2				0
	2	0				
			0	1		
0	1	0	1			
				1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	1	0			★
0			2	★		
			★			0
1	1	★	2	1	★	1
★						1
	★	2	★	2		★
0				★	1	

7x7 Çözüm 2

	0	0	2	★		
			★			
★			1	0	2	★
2	★	1			★	
				★		0
★	2	★		1	0	1
	0		0	0	1	★

7x7 Çözüm 3

1	0			★		0
★	1	0		2	★	
1	0	2	★		2	★
		★				1
					★	
				★	3	0
★		0			★	1

7x7 Çözüm 4

1		★	1	0		★
★				1	★	
	★	2	★			0
	2	0		★		
	★		0	1		
0	1	0	1			★
			★	1		