

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			2		1	
0		2			0	1
			3			0
						0
1	0			1		2
			0			
1	1				0	

BULMACA 2 - 7x7

	0					
					2	
		1			2	1
1	1					1
		1				
		0		0		
1	0			1	0	

BULMACA 3 - 7x7

				1		
0		0				
2			2			
		1				
	1	0		0	0	1
1		1				
					1	1

BULMACA 4 - 7x7

		2			0	0
	3					
0	1				3	
		1	1			
	2	1	0		1	0
1			2			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	2		1	★
0		2	★		0	1
	★		3	★		0
			★			0
1	0			1	★	2
★			0			★
1	1	★			0	

7x7 Çözüm 2

	0				★	
		★			2	★
★		1		★	2	1
1	1				★	1
	★	1				
★		0		0		★
1	0		★	1	0	

7x7 Çözüm 3

			★	1		★
0		0			★	
2	★		2	★		
★		1	★			
	1	0		0	0	1
1	★	1				★
				★	1	1

7x7 Çözüm 4

	★	2			0	0
★	3	★				
					★	
0	1		★		3	★
	★	1	1		★	
★	2	1	0		1	0
1		★	2	★		0