

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0				
				3	
		1		1	
	1		2		2
1	0	1	0		

BULMACA 2 - 6x6

				2	0
		1			
		1	0		
	2			1	
		1	0		
1		1			

BULMACA 3 - 6x6

0				1	1
2			1		
	3				2
		1			
		1			
		1		0	

BULMACA 4 - 6x6

		0			1
		2			
0	1				
0					
0			1		
1		2			1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0			★	
			★	3	★
★		1		1	
	1	★	2	★	2
1	0	1	0		★
★					

6x6 Çözüm 2

			★	2	0
	★	1		★	
		1	0		
★	2	★		1	★
		1	0		
1	★	1		★	

6x6 Çözüm 3

0			★	1	1
2	★		1		★
★	3	★			2
		1			★
		1	★		
	★	1		0	

6x6 Çözüm 4

★		0		★	1
	★	2	★		
0	1				
0		★			
0			1		★
1	★	2	★		1