

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0				3	
	0	0	2		
				2	
	0				2
			2		
	0				1

BULMACA 2 - 6x6

			2		0
					0
	2		2		1
				2	
0	2				
		1	0		

BULMACA 3 - 6x6

			0	2	
	2	0			
	1				
1				0	
0			0		
			2		1

BULMACA 4 - 6x6

		1			
		1	2		
	1				
	1		3	0	
		2			0
	0				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★	3	★
	0	0	2	★	
★				2	
	0			★	2
		★	2		★
	0		★		1

6x6 Çözüm 2

		★	2		0
			★		0
★	2		2	★	1
	★			2	
0	2			★	
	★	1	0		★

6x6 Çözüm 3

	★		0	2	★
★	2	0		★	
	1		★		
1	★			0	
0			0		
		★	2	★	1

6x6 Çözüm 4

		1	★		
	★	1	2		★
	1		★		
	1	★	3	0	
★		2	★		0
	0			★	1