

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				0	
		0	2		
2		2		2	1
0					
0	1			0	

BULMACA 2 - 6x6

	1	0		0	0
					0
	1		4		
0				3	
1					
0					

BULMACA 3 - 6x6

	1				
	0		1		2
1					
		1			
				0	
	1	1		1	0

BULMACA 4 - 6x6

1	0	0			
		1	1		2
					0
0					1
		2		3	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★		0	
					★
★		0	2	★	
2	★	2	★	2	1
0					★
0	1	★		0	

6x6 Çözüm 2

★	1	0		0	0
			★		0
	1	★	4	★	
0			★	3	★
1	★				
0				★	

6x6 Çözüm 3

★	1				★
	0		1	★	2
1		★			
★		1			★
	★			0	
	1	1	★	1	0

6x6 Çözüm 4

1	0	0			★
★		1	1	★	2
		★			0
0					1
	★	2	★	3	★
				★	