

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				0
1	1				2
1		1		2	
	1				
	1				
					0

BULMACA 2 - 6x6

			0		
0	1				
				4	
	2				2
		1	0		
0		0	0		

BULMACA 3 - 6x6

	3		1	0	0
2				0	
		0		0	
					2
		2		2	

BULMACA 4 - 6x6

0					
		2			
		1		1	0
	2			0	1
1		1			
		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1		★		0
1	1			★	2
1	★	1		2	★
	1				
★	1			★	
		★			0

6x6 Çözüm 2

	★		0		
0	1			★	
			★	4	★
★	2			★	2
	★	1	0		
0		0	0		★

6x6 Çözüm 3

★	3	★	1	0	0
2	★			0	
		0		0	
					★
		★			2
★		2	★	2	★

6x6 Çözüm 4

0		★			
	★	2		★	
		1		1	0
★	2	★		0	1
1		1			★
	★	2	★		