

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0	0	0
				1	
	1				
1		0		1	
1		3		2	

BULMACA 2 - 6x6

	0	1			
		0			
3		1	0	0	
				0	0
	0				
			2		

BULMACA 3 - 6x6

	1	0	2		
				2	1
0	1	0			
					1
	1				
		0			

BULMACA 4 - 6x6

			1		
	3			1	0
		2	0		
	1				
	2				
	0	1	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		0	0	0
		★		1	
★	1			★	
1		0		1	
1	★	3	★	2	★
		★			

6x6 Çözüm 2

	0	1	★		
★		0			★
3	★	1	0	0	
★				0	0
	0		★		
		★	2		★

6x6 Çözüm 3

★	1	0	2	★	
			★	2	1
0	1	0			★
	★				1
	1			★	
★		0			★

6x6 Çözüm 4

	★		1	★	
	3	★		1	0
	★	2	0		
	1				★
★	2	★			
	0	1	1	★	