

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0			
2			1		
		0	3		
		2			0
	2		2	0	0

BULMACA 2 - 6x6

0					
0				2	1
			2		
1		2	2		2
0					0

BULMACA 3 - 6x6

			0		
		2			
				1	
0	0		1	0	
1	0				1
				1	

BULMACA 4 - 6x6

0			0		
0					2
		3	0		
1				0	
	1	2			
	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0			★
2	★		1		
			★		
		0	3	★	
		2	★		0
★	2	★	2	0	0

6x6 Çözüm 2

0				★	
0			★	2	1
		★	2		★
1	★	2	2	★	2
			★		
0		★			0

6x6 Çözüm 3

★			0		★
	★	2		★	
		★		1	
0	0		1	0	
1	0		★		1
★				1	★

6x6 Çözüm 4

0			0		★
0		★			2
	★	3	0		★
1		★		0	
★	1	2	★		
	0			★	