

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		0
1			2		
0	2				1
		1			
				0	
			1	0	

BULMACA 2 - 6x6

	1			2	
		2			
	2				1
0	1		0		
		1	1		2

BULMACA 3 - 6x6

		0			
2	0			2	0
2			1		0
0	1				
			3		

BULMACA 4 - 6x6

			0		0
		1			1
	1			1	1
0					
2		1			
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	1		0
1	★		2	★	
0	2		★		1
	★	1			★
★				0	
		★	1	0	

6x6 Çözüm 2

★					
	1		★	2	★
	★	2			
	2	★			1
0	1		0		★
	★	1	1	★	2

6x6 Çözüm 3

★		0		★	
2	0		★	2	0
★					
2	★		1		0
0	1		★		
		★	3	★	

6x6 Çözüm 4

	★		0		0
★		1		★	1
	1	★		1	1
0					★
2	★	1		★	
★				1	