

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0		
	2		2		
1			0		0
0				1	0
	0				
		1			

BULMACA 2 - 6x6

					1
0	1	1		2	
		1			
		2			
	1		2	1	
		1			

BULMACA 3 - 6x6

				0	
1	1				
				1	
	2			0	2
1			1	1	
1					

BULMACA 4 - 6x6

	2		1		0
2		2			
	1	0	1		
		0	1		2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			0		★
	2	★	2	★	
1	★		0		0
0				1	0
	0			★	
★		1	★		

6x6 Çözüm 2

		★			1
0	1	1		2	★
	★	1		★	
		2	★		
	1	★	2	1	
★		1		★	

6x6 Çözüm 3

★				0	
1	1		★		
	★			1	★
★	2			0	2
1		★	1	1	★
1	★				

6x6 Çözüm 4

	★				
	2	★	1		0
★					
2	★	2	★		
	1	0	1		★
★		0	1	★	2