

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			
			1		2
	0				1
	1			2	
			2	1	1
					1

BULMACA 2 - 6x6

0	0				
				0	
		2			
	2			0	2
2	0				
	2			0	

BULMACA 3 - 6x6

	2		2		
1		2		1	
			1	1	
0		1			
			1	2	

BULMACA 4 - 6x6

2		2			
	3		2		
	0	2	0		
				1	
			0	1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	1			★
			1	★	2
	0				1
★	1		★	2	★
		★	2	1	1
				★	1

6x6 Çözüm 2

0	0		★		
		★		0	
	★	2			★
★	2			0	2
2	0				★
★	2	★		0	

6x6 Çözüm 3

★	2	★	2		★
1		2	★	1	
	★		1	1	
0		1		★	
		★	1	2	
				★	

6x6 Çözüm 4

2	★	2			★
★	3	★	2	★	
	0	2	0		
		★		1	
				★	
	★		0	1	0