

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1				1	
0	3				2
1		2	0	2	
1					
		0			

BULMACA 2 - 6x6

1					
	1				
2			2		0
			0		
2	0				
	1	0	1		

BULMACA 3 - 6x6

		1			
					1
1	1		1		
0		1			1
0		1		2	

BULMACA 4 - 6x6

0			1		0
		2	1		
	1				1
			2		0
	2				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★			1	★
0	3	★			2
1	★	2	0	2	★
				★	
1			★		
★		0			

6x6 Çözüm 2

1					★
★	1		★		
2		★	2		0
★			0		
2	0				★
★	1	0	1	★	

6x6 Çözüm 3

	★	1		★	
★					1
1	1	★	1		★
0		1			1
	★				
0		1	★	2	★

6x6 Çözüm 4

0		★	1		0
	★	2	1	★	
					★
	1		★		1
	★		2		0
★	2		★		0