

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0			2		
			1	2	
		1		1	
		1			
		0			2
0		0			

BULMACA 2 - 6x6

					1
	1			1	
			1	0	
1					1
	0		2		
	1			1	

BULMACA 3 - 6x6

		2			1
				0	0
				1	
2		2			
0	2		1	2	

BULMACA 4 - 6x6

		2		1	0
		1	1		
0	1	0	1		
			3		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★	2	★	
			1	2	★
★		1	★	1	
	★	1			
		0		★	2
0		0			★

6x6 Çözüm 2

			★		1
	1	★		1	★
★			1	0	
1			★		1
	0		2		★
★	1		★	1	

6x6 Çözüm 3

					★
		2	★		1
		★		0	0
★				1	
2	★	2		★	
0	2	★	1	2	★

6x6 Çözüm 4

		★			
★		2	★	1	0
	★	1	1		
0	1	0	1		★
			★		
		★	3	★	1