

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	0				
			3		2
0	1				
				0	
0	2				
		1	1		

BULMACA 2 - 6x6

				1	1
				1	
			1	0	
	1			0	
1				1	1
			1		

BULMACA 3 - 6x6

		1			
0	1	0	1		0
1		2		1	
				1	
		1			

BULMACA 4 - 6x6

		1			
		1	0		
1					
0	0	2			
1	0				0
	2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	0				★
		★	3	★	2
0	1		★		
	★			0	
0	2				★
	★	1	1	★	

6x6 Çözüm 2

			★	1	1
	★			1	★
		★	1	0	
★	1			0	
1			★	1	1
	★		1		★

6x6 Çözüm 3

	★	1		★	
0	1	0	1		0
			★		
1	★	2		1	★
		★		1	
★		1		★	

6x6 Çözüm 4

	★	1		★	
★		1	0		★
1		★			
0	0	2	★		
1	0				0
★	2	★			