

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		1
1					
		2	0	1	
0	2				
1			0	3	

BULMACA 2 - 6x6

	1		1	0	
		1			
					1
1	1	0	2		
		1			
					0

BULMACA 3 - 6x6

			0	2	
	0		1		
1	1				0
	2	2			
					0
					0

BULMACA 4 - 6x6

	2		2		
0	0			0	
	0				0
	1	0			
	0			3	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			1	★	1
1		★			
	★	2	0	1	
0	2			★	
1	★		0	3	★
				★	

6x6 Çözüm 2

	1	★	1	0	
★		1			★
	★				1
1	1	0	2	★	
★		1	★		
	★				0

6x6 Çözüm 3

★			0	2	★
	0		1	★	
1	1	★			0
★	2	2	★		
	★				0
		★			0

6x6 Çözüm 4

★	2	★	2	★	
					★
0	0			0	
	0				0
★	1	0		★	
	0		★	3	★