

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		
				2	
			0		1
0					0
		3			1
	3			1	0

BULMACA 2 - 6x6

	0	0		0	0
		1			
2				2	0
	2				
	1		1		

BULMACA 3 - 6x6

			2		1
1					0
		1			
	1			0	
1	0				
			1		2

BULMACA 4 - 6x6

		2	0	0	
1				2	
		2			
					0
0					
0		1		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			1	★	
★				2	★
			0		1
0		★			0
	★	3		★	1
★	3	★		1	0

6x6 Çözüm 2

	0	0		0	0
★		1	★		
				★	
2	★			2	0
★	2			★	
	1	★	1		★

6x6 Çözüm 3

	★		2	★	1
1			★		0
★		1			
	1	★		0	
1	0				★
★			1	★	2

6x6 Çözüm 4

	★	2	0	0	
1		★		2	★
★		2		★	
		★			0
0					
0		1	★	2	★