

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1		2	0
		1	3		
	2				
		1			1
	2		1		1

BULMACA 2 - 6x6

		0		1	0
1		0			
		1		4	
		1			
		0	1		0

BULMACA 3 - 6x6

1	0	2		2	
	2			1	
			2		
2		2			
		0			0

BULMACA 4 - 6x6

1				2	0
	1		2		1
	2			1	
		4			
0				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		1	★	2	0
	★	1	3	★	
	2		★		
	★	1			1
					★
★	2	★	1		1

6x6 Çözüm 2

★		0		1	0
1		0		★	
		1	★	4	★
	★	1		★	
★		0	1		0
			★		

6x6 Çözüm 3

1	0	2	★	2	★
★	2	★		1	
			2	★	
2	★	2	★		
★					
		0			0

6x6 Çözüm 4

1			★	2	0
★	1		2	★	1
	2	★		1	
	★	4	★		
		★			
0				1	★