

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				
				2	
			1		1
	2				0
2	0				0
		0			1

BULMACA 2 - 6x6

1		0	1		1
		0			0
1				1	
			2	1	
			3		

BULMACA 3 - 6x6

	0				
	1			2	
	0				2
1		0			
				0	2
2				1	

BULMACA 4 - 6x6

	1		1	0	
				1	
	2				2
1			3		
0	0	2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1	★			
			★	2	★
	★		1		1
★	2				0
2	0		★		0
★		0		★	1

6x6 Çözüm 2

1		0	1	★	1
★		0			0
1			★	1	
	★		2	1	★
			★		
		★	3	★	

6x6 Çözüm 3

	0				★
★	1		★	2	
	0			★	2
1		0			★
★				0	2
2	★			1	★

6x6 Çözüm 4

			★		
	1		1	0	
	★			1	★
★	2		★		2
1		★	3		★
0	0	2	★		