

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0				0
2				1	
0			1		
	0		2		
	1	1			0

BULMACA 2 - 6x6

	0	0			1
		2			
2			2		
				1	
	0	1	1		
				2	

BULMACA 3 - 6x6

		2		2	
0	1	0	0	2	
					1
	1	0			
			0		

BULMACA 4 - 6x6

		1			
2				2	
		0			2
	0	0	0		
	1				
			1	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0		★		0
★					
2	★			1	★
0		★	1		
	0		2	★	
★	1	1	★		0

6x6 Çözüm 2

	0	0		★	1
★		2	★		
2		★	2		
★				1	
	0	1	1	★	
		★		2	★

6x6 Çözüm 3

	★	2	★	2	
				★	
0	1	0	0	2	★
	★				1
	1	0		★	
★			0		★

6x6 Çözüm 4

★		1	★		
2	★			2	★
		0		★	2
	0	0	0		
★	1				★
		★	1	0	