

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1	1	
2			1		
1		0	1	0	2
		1		2	

BULMACA 2 - 6x6

0				3	
0			3		
0	1	1			
		1		1	
		0			
				2	

BULMACA 3 - 6x6

	1				
	1		3		0
					0
	1				
2			0		1
			0	1	

BULMACA 4 - 6x6

			0		0
1			0	0	
				1	
	4			1	1
		2	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		
★			1	1	
2	★		1	★	
					★
1		0	1	0	2
★		1	★	2	★

6x6 Çözüm 2

0			★	3	★
0		★	3	★	
0	1	1			
	★	1		1	
★		0		★	
			★	2	

6x6 Çözüm 3

★	1		★		
	1	★	3		0
			★		0
	1			★	
2	★		0		1
★			0	1	★

6x6 Çözüm 4

				★	
★			0		0
1			0	0	
	★			1	★
★	4	★		1	1
	★	2	1	★	