

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				
1		0			2
2				1	1
	2	0			
	1				
				0	

BULMACA 2 - 6x6

	1				
			3		
	0		0		1
	1	0		1	
1		2			
0					

BULMACA 3 - 6x6

	2				0
		1	2	0	
	0		1		
0			3		2
					0

BULMACA 4 - 6x6

	1				
				1	
	3	0	0	1	
2					1
				1	
		0	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1				★
1		0		★	2
2	★			1	1
★	2	0			★
	1		★		
	★			0	

6x6 Çözüm 2

★	1		★		
		★	3	★	
	0		0		1
	1	0		1	★
1	★	2	★		
0				★	

6x6 Çözüm 3

★	2		★		0
	★	1	2	0	
			★		
	0		1		★
0		★	3	★	2
			★		0

6x6 Çözüm 4

	1			★	
	★			1	
★	3	0	0	1	★
2	★				1
			★	1	
★		0	1		★