

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1		1	1
				1	
			1		
	2		1		
				2	0
			1		1

BULMACA 2 - 6x6

					0
	3			0	
2	0			1	
		0			
1		1		2	
		1			

BULMACA 3 - 6x6

			0		
	1	0	2		
	0				0
				0	
	2		0	1	
2					

BULMACA 4 - 6x6

	2				1
			2	1	
	1			1	
			2	0	
		2		0	
	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		1	★	1	1
	★			1	★
		★	1		
★	2		1	★	
	★			2	0
			1	★	1

6x6 Çözüm 2

	★				0
★	3	★		0	
2	0			1	
★		0		★	
1		1	★	2	
	★	1			★

6x6 Çözüm 3

	★		0		★
	1	0	2	★	
	0		★		0
		★		0	
★	2		0	1	★
2	★				

6x6 Çözüm 4

★	2		★		1
	★		2	1	★
	1		★	1	
		★	2	0	
	★	2		0	
	1		★		