

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					
		0	1		2
1			0	1	
2		2			
	2				1

BULMACA 2 - 6x6

		0			
	0				1
	0				
0		1	1	0	
1		2		2	

BULMACA 3 - 6x6

1					1
		1		2	1
	0		0		
0			3		
		3		2	

BULMACA 4 - 6x6

				0	
		2	0		
			1		
	3				
		3	0	0	
0			1	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1					★
★		0	1	★	2
1			0	1	
		★			
2	★	2			★
★	2		★		1

6x6 Çözüm 2

★		0			★
	0		★		1
	0			★	
		★			
0		1	1	0	
1	★	2	★	2	★

6x6 Çözüm 3

1				★	1
★		1	★	2	1
					★
	0		0		
0		★	3	★	
	★	3	★	2	

6x6 Çözüm 4

		★		0	
	★	2	0		★
			1	★	
★	3	★			
	★	3	0	0	
0		★	1	0	