

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	1				
			0		1
1	1				
	2				
			0		2
			1	1	

BULMACA 2 - 6x6

	0				
			1		0
			2		
		2			
1	1	1			1
				0	0

BULMACA 3 - 6x6

0					0
	1	1	1		
				2	0
	3				1
	2			1	

BULMACA 4 - 6x6

1				1	
		0			
	1				
	1		3		
	1		1	1	0
		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	1				★
	★		0		1
1	1			★	
★	2				★
	★		0		2
		★	1	1	★

6x6 Çözüm 2

	0		★		
★			1		0
		★	2	★	
	★	2			★
1	1	1	★		1
★				0	0

6x6 Çözüm 3

0		★			0
	1	1	1	★	
	★			2	0
★	3			★	1
	★				
	2	★		1	★

6x6 Çözüm 4

1	★			1	★
		0			
★	1		★		
	1	★	3	★	
	1		1	1	0
	★	2	★		